

# Modulbeschreibung für Vertiefungsmodule des Wahlpflichtbereiches

<b>Titel des Moduls</b>	Einführung in die Spieltheorie; Introduction into Theory of Games
-------------------------	--

<b>R</b>	
<b>A</b>	X

	Vorlesung	Übung
<b>Umfang</b>	4	

<b>Inhalt</b>	
<p>Es werden grundlegende Klassen von Spielen und Marktmodellen, entsprechende Lösungsbegriffe und Lösungsmethoden vorgestellt. Schwerpunkte sind: Existenz und Eigenschaften von Lösungen (nicht/kooperative Spiele, Verhandlungslösungen, Drohungen, klassischen Marktmodelle von Edgeworth, Walras und Cournot), aber auch die benötigte Fixpunktsätze von Brouwer und Kakutani. Daneben wird der Zusammenhang zu zentralen Aussagen der Optimierung (Minimax, Dualität, MPEQ) hergestellt.</p>	

<b>Voraussetzungen</b>	Analysis I und II; Lineare Algebra und Analytische Geometrie
------------------------	--

<b>Regelsemester</b>	
----------------------	--

<b>Abschluss</b>	Prüfung/Klausur
------------------	-----------------

<b>Prüfungszulassungsvoraussetzung</b>	Lösung einiger ausgewählter Aufgaben
--	--------------------------------------

<b>Studienpunkte</b>	8
----------------------	---

R = Reine Mathematik  
A = Angewandte Mathematik